

A technológia az oktatási céllal kezdődik.

Intézményi oktatási környezet, amely összekapcsolja a hardvert, a szoftvert, az immerszív tartalmakat és a mindennapi használathoz szükséges támogatást.



Egységes rendszer

VR- és szimulációs technológiák az oktatási célokhoz és a meglévő környezethez igazítva.

Tananyag a résztvevőknek

Kiválasztott oktatási modulok és külön egyeztetett egyedi tartalmak. A nyelveket és az elérhető modulokat az ajánlat rögzíti.

Támogatás a csapatnak

Telepítés, oktatói betanítás és egyeztetett műszaki támogatás segíti az átállást a bevezetéstől a mindennapi használatig.

CPR VR-bemutató a Semmelweis Egyetemen - immerszív gyakorlás fizikai eszközökkel

Tervezzük meg az Educational Centre-t

Beszéljünk a résztvevőkről, az oktatási célokról és a rendelkezésre álló helyszínről.

Oktatási céloktól a mindennapi használatig

Meghatározott tartalom és tételes ajánlat az Ön intézményének.

01 Igényfelmérés

Célcsoport, oktatási célok, várható létszám, meglévő eszközök és helyszín közös áttekintése.

02 Megoldásterv

A hardver, szoftver, tananyag, egyedi fejlesztések és az átadás feltételeinek meghatározása.

03 Telepítés és betanítás

Az egyeztetett rendszer telepítése és tesztelése, majd az oktatók felkészítése a használatra.

04 Üzemeltetés és fejlesztés

Tapasztalatok értékelése, egyeztetett támogatás és további modulok vagy bővítések tervezése.

Mire érdemes felkészülni?

Szakmai kapcsolattartó, az oktatási célok összefoglalója, várható létszám és a helyszín bemutatása. Integráció esetén a helyi informatikai csapatot is bevonjuk a tervezésbe.

Az ár, az ütemezés, a licenc, a frissítések és a támogatás a kiválasztott tartalomtól, az állomások számától és a fejlesztési igényektől függ. Meglévő hardvernél kompatibilitási vizsgálat szükséges. Az AI-támogatott eszközöket és az egyedi integrációkat külön egyeztetjük.